Ao escrever um programa na linguagem de programação Java, podemos utilizar qualificadores que determinam a visibilidade de atributos e métodos dentro e fora de sua classe. Em relação aos modificadores de acesso, podemos afirmar que 



a.

um atributo definido como “private” é visível apenas em sua classe.



b.

cada atributo ou método definido como “protected” é visível em qualquer classe do projeto.



c.

um atributo definido como “private” pode ser acessado através de qualquer classe dentro de um pacote.



d.

um método definido como “public” é visível apenas dentro de sua classe.



e.

um método pode ser definido como “public” para um pacote e “private” para uma classe.

**Feedback**

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é:

um atributo definido como “private” é visível apenas em sua classe.

**Questão 2**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Marcar questão

**Texto da questão**

Uma das técnicas de programação muito utilizada dentro do paradigma da Orientação a Objetos é o encapsulamento, onde você como programador deverá escolher quando utilizá-la. O real motivo de trabalharmos com esta técnica é:



a.

criar mecanismos de herança dentro do projeto com diferentes pacotes.



b.

usar como Auxílio para esconder as variáveis globais e locais das outras classes do projeto.



c.

demonstrar a organização do código para o cliente e para o Analista.



d.

usar como Auxílio para mostrar as variáveis globais e locais das outras classes do projeto.



e.

criar  um novo método dentro do projeto.

**Feedback**

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

usar como Auxílio para esconder as variáveis globais e locais das outras classes do projeto.

**Questão 3**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Marcar questão

**Texto da questão**

No que se refere a linguagens de programação de computadores e ambientes de programação para o paradigma Orientado a Objetos, analise os itens a seguir:

I. A herança possibilita o reuso de atributos e métodos evitando a redundância.

II. A [sobrescrita](https://educacaoonline.unifametro.edu.br/mod/lti/view.php?id=379578) (overriding) consiste em alterar o método em uma superclasse/classe pai.

III. A sobrecarga de métodos (overloading) acontece quando métodos de diferentes nomes podem ser herdados.

Está correto o que se afirma APENAS em:



a.

II e III.



b.

I.



c.

III.



d.

I e II.



e.

II.

**Feedback**

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é:

I.

**Questão 4**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Marcar questão

**Texto da questão**

Maria, em seu estágio, ouviu seu supervisor conversando com um programador sobre classes abstratas. Curiosa e em dúvida sobre o assunto ela pesquisou na Internet e chegou à conclusão que classes abstratas.



a.

Desenvolvida para representar entidades e conceitos reais.



b.

Desenvolvida para representar entidades e conceitos reais de subclasse.



c.

É uma superclasse que não possui instâncias.



d.

É uma superclasse que possui instâncias.



e.

É uma subclasse que não possui instâncias.

**Feedback**

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é:

É uma superclasse que não possui instâncias.

**Questão 5**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Marcar questão

**Texto da questão**

Com relação ao conceito de classe e objeto marque V para as sentenças Verdadeiras e F para as Falsas.

 Um objeto é uma instância de uma classe, que pode ter até dez referências na memória.

 Na linguagem orientada a objetos Java, assim como no C++, há herança múltipla.

 Podemos afirmar que **polimorfismo** é a capacidade de um objeto herdar de objetos pai.

 É considerado uma boa prática de programação utilizar os modificadores de acesso em atributos de uma classe

A sequência correta é:



a.

F, F, V, V



b.

V, V, F, F



c.

F, V, F, V



d.

F, F, F, V



e.

V, F, F, V

**Feedback**

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é:

F, F, F, V

**Questão 6**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Marcar questão

**Texto da questão**

Na utilização de herança existe o processo onde uma classe herda métodos de outra classe, e é feito um refatoramento do código dependendo da especificidade da subclasse. Sobre os conceitos Override ([Sobrescrita](https://educacaoonline.unifametro.edu.br/mod/lti/view.php?id=328207)) e Overload (Sobrecarga), marque V para VERDADEIRO ou F para FALSO.

 Sobrecarga de método permite a existência de vários métodos com o mesmo nome na mesma classe.

 Sobrecarga de método permite que métodos tenham quantidade de parâmetros diferentes.

[Sobrescrita](https://educacaoonline.unifametro.edu.br/mod/lti/view.php?id=328207) de atributos permite refazer o método que foi herdado.

A sequência correta é:



a.

V, V, F



b.

V, V, V



c.

F, V, V



d.

V, F, F



e.

V, F, F

**Feedback**

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é:

V, F, F